

# Les tableaux en PowerShell



# Contenu

- **Mise en situation**
- **Le concept de tableau**
- **Utiliser les tableaux**
- **Retour sur la mise en situation**
- **Les tableaux à plusieurs dimensions**

# Mise en situation

# Mise en situation

- **Je veux:**

- demander à l'utilisateur d'entrer 100 nombres
- vérifier si tous les nombres entrés sont uniques



Image par Drew Beamer sur Unsplash

# Avec des variables

```
[int]$nombre1 = Read-Host -Prompt "Entrer le nombre #1"
```

```
[int]$nombre2 = Read-Host -Prompt "Entrer le nombre #2"
```

```
[int]$nombre3 = Read-Host -Prompt "Entrer le nombre #3"
```

```
[int]$nombre4 = Read-Host -Prompt "Entrer le nombre #4"
```

```
[int]$nombre5 = Read-Host -Prompt "Entrer le nombre #5"
```

```
[int]$nombre6 = Read-Host -Prompt "Entrer le nombre #6"
```

```
(...)
```

```
[int]$nombre100 = Read-Host -Prompt "Entrer le nombre #100"
```

```
$sontTousUniques = $nombre1 -ne $nombre2 -and $nombre1 -ne  
$nombre3 -and $nombre1 -ne $nombre4 (...) -and $nombre2 -ne  
$nombre3 -and $nombre2 -ne $nombre4 -and $nombre2 -ne $nombre5  
(...) -and $nombre99 -ne $nombre100
```

# Le concept de tableau

# Un tableau, c'est quoi?

- Un **tableau** (*array* en anglais), c'est une variable qui contient une **collection de valeurs** plutôt qu'une seule valeur

Un nombre entier

42

Un tableau de nombres entiers

42

26

18

37

# Ce qu'on peut faire avec un tableau

## • On peut...

- Déclarer et **initialiser** un tableau (comme n'importe quelle autre variable)
- Accéder au X-ième **élément** d'un tableau
- Remplacer le X-ième élément d'un tableau
- Ajouter un élément à un tableau
- **Itérer** sur les éléments d'un tableau
  - C'est-à-dire parcourir les éléments pour pouvoir effectuer des opérations avec chacun de ceux-ci (ex: additionner tous les éléments d'un tableau)



# Les tableaux et les types

- **En PowerShell, un même tableau peut contenir des éléments de types différents**
- **On peut aussi forcer un tableau à accepter seulement des éléments d'un type donné**

# Utiliser les tableaux

# Déclarer un tableau

- **Déclarer un tableau avec un contenu initial**

- `$monTableau = 17, 32, 45`
- ou `$monTableau = @(17, 32, 45)`

- **Déclarer un tableau vide**

- `$monTableau = @()`

- **Déclarer un tableau en précisant le type de ses éléments**

- `[int[]]$monTableau = @()`

# Accéder au X-ième élément d'un tableau

- **Chaque élément d'un tableau possède un indice**
  - Indice = « numéro » de l'élément dans le tableau (ex: le premier élément, le sixième, etc)
- **Important: on commence à compter à zéro!**
  - Le dernier indice du tableau est donc un de moins que son nombre d'éléments

<b>Indice</b>	<b>0</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>...</b>	<b>99</b>
<b>Valeur</b>	42	17	35	...	76

# Accéder au X-ième élément d'un tableau

- **\$nomDuTableau[indice]**

- Ex:

- `$monTableau = @(17, 42, 26, 55)`

- `Write-Output $monTableau[2] # Affiche « 26 »`

# Remplacer le X-ième élément d'un tableau

- **`$nomDuTableau[indice] = $nouvelleValeur`**

- Ex:

- `$monTableau = @(17, 42, 26, 55)`
- `Write-Output $monTableau[2] # Affiche « 26 »`
- `$monTableau[2] = 34`
- `Write-Output $monTableau[2] # Affiche « 34 »`

# Ajouter un élément à un tableau

- **`$nomDuTableau[indice] += $nouvelleValeur`**
- Ex:
  - `$monTableau = @(17, 42, 26, 55)`
  - `$monTableau += 18`
  - Le tableau a maintenant les valeurs suivantes: 17, 42, 26, 55, 18

# Itérer sur les éléments d'un tableau

- **On itère avec:**

- Une boucle
- Une variable désignant l'indice courant

- **Exemple avec une boucle While:**

```
# Multiplier par 2 tous les éléments du tableau $monTableau
$indice = 0
while ($indice -lt $monTableau.length) {
    $monTableau[$indice] = $monTableau[$indice] * 2
    $indice++
}
```



# Itérer sur les éléments d'un tableau

- **La boucle While n'est pas la plus appropriée pour itérer sur un tableau**
- **Nous verrons bientôt des types de boucles plus adaptés à cette tâche**

# Supprimer un élément d'un tableau

- **PowerShell ne permet pas de supprimer directement un élément d'un tableau**
- **Il faut donc créer un nouveau tableau et y recopier seulement les éléments à conserver!**
  - L'itération sur un tableau à l'aide d'une boucle est utile pour ça!

# Retour sur la mise en situation

# Retour sur la mise en situation

- **Je veux:**

- demander à l'utilisateur d'entrer 100 nombres
- vérifier si tous les nombres entrés sont uniques

# Solution, partie 1

```
1 Set-Variable -Name NOMBRE_DE_NOMBRES -Value 100 -Option Constant
2
3 [int[]]$nombres = @()
4
5 $indice = 0
6 while ($indice -lt $NOMBRE_DE_NOMBRES) {
7     $nombres += Read-Host -Prompt "Entrer le nombre # $indice"
8     $indice++
9 }
```

# Solution, partie 2

```
11  $sontTousUniques = $true
12  $indice = 0
13  while ($indice -lt $NOMBRE_DE_NOMBRES - 1) {
14      $autreIndice = $indice + 1
15      while ($autreIndice -lt $NOMBRE_DE_NOMBRES) {
16          $sontTousUniques = $sontTousUniques -and $nombres[$indice] -ne $nombres[$autreIndice]
17          if (-not $sontTousUniques) {
18              break # Sort de la boucle imbriquée
19          }
20          $autreIndice++
21      }
22      if (-not $sontTousUniques) {
23          break # Sort de la boucle parente
24      }
25      $indice++
26  }
27
```

## Solution, partie 3

```
28  if ($sontTousUniques) {  
29      Write-Output "Les nombres sont tous uniques"  
30  } else {  
31      Write-Output "Les nombres ne sont pas tous uniques"  
32  }  
33
```

# Les tableaux à plusieurs dimensions



# Les tableaux à une dimension

- **Les tableaux que nous avons vus jusqu'à maintenant sont à une dimension**
  - On les appelle aussi des **vecteurs**
- **Un tableau à une dimension est un tableau à une seule « ligne »**

Une seule ligne

<b>42</b>	<b>26</b>	<b>18</b>	<b>37</b>
-----------	-----------	-----------	-----------

# Les tableaux à deux dimensions

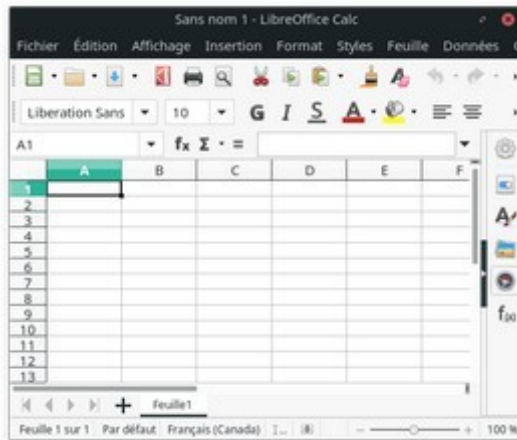
- **Il existe des tableaux à deux dimensions**
  - On les appelle aussi des **matrices**
  - Ils ont des **lignes** et des **colonnes**

<b>Ligne / Colonne</b>	<b>0</b>	<b>1</b>	<b>2</b>
<b>0</b>	[0, 0]	[0, 1]	[0, 2]
<b>1</b>	[1, 0]	[1, 1]	[1, 2]

# Exemples de matrices



Photo par Chase Clark sur Unsplash



	MINI (8 po)	PETITE (10 po)	MOYENNE (12 po)	LARGE (14 po)
<b>Pepperoni et fromage</b>	11,99\$	14,79\$	18,99\$	24,49\$
<b>Bacon et fromage</b>	11,99\$	14,79\$	18,99\$	24,49\$
<b>Toute garnie</b> Pepperoni, poivrons verts, champignons et fromage	12,49\$	15,29\$	20,49\$	26,49\$
<b>Végétarienne</b> Champignons, poivrons verts, fromage, oignons, tomates et olives vertes	12,49\$	15,29\$	20,49\$	26,49\$
<b>Jardinière</b> Champignons, poivrons verts, fromage, oignons, tomates, brocoli et chou-fleur	13,49\$	17,29\$	23,49\$	29,99\$

Tiré du menu du restaurant Freddy Pizzeria de Sherbrooke

# Représentation des matrices

- **Dans la pratique, une matrice est un vecteur de vecteurs!**

<b>Vecteur de vecteur s</b>	<b>0</b>	<b>1</b>	<b>2</b>
<b>Vecteur 0</b>	[0, 0]	[0, 1]	[0, 2]
<b>Vecteur 1</b>	[1, 0]	[1, 1]	[1, 2]

# Les matrices en PowerShell

```
$maMatrice = @(  
  @(1, 2, 3),  
  @(4, 5, 6),  
  @(7, 8, 9)  
)
```

```
Write-Output $maMatrice[1][2] # Affiche « 6 »
```

# Les tableaux à plus de deux dimensions

- **On peut aussi créer des tableaux à trois dimensions ou plus**
  - Un tableau à trois dimensions est donc un vecteur de vecteurs de vecteurs!
  - Exemple d'utilisation: représenter les points d'un espace en 3D ( $x, y, z$ )

# Fin de la présentation

Des questions?



Photo par Emily Morter sur Unsplash