

# Les structures conditionnelles en PHP

# Contenu

- **Les booléens**
- **Les opérateurs de comparaison**
- **Les conditions (*if - else if - else*)**
- **Les opérateurs logiques**

# Les booléens

# Types de variables

- **Quels types de variables avons-nous vus au dernier cours?**



# Le type booléen

- **Autre type de variable: booléen (*bool*)**
  - Deux valeurs possibles: *true* (vrai) ou *false* (faux)

```
$jaiFaim = true;
```

```
$ilPleut = false;
```

# Les opérateurs de comparaison

# Comparaison

- Chaque énoncé ci-dessous est soit vrai, soit faux:
  - 37 est plus petit que 52
  - $a$  est égal à  $b$
  - $a$  est plus grand que  $b$
  - $a$  est plus grand ou égal à  $b$
  - $a$  est plus petit ou égal à  $b$
  - $a$  est différent de  $b$

# Opérateurs de comparaison

<b>==</b>	est égal à
<b>&lt;</b>	est plus petit que
<b>&gt;</b>	est plus grand que
<b>&lt;=</b>	est plus petit ou égal à
<b>&gt;=</b>	est plus grand ou égal à
<b>!=</b>	est différent de



# Comparaison et booléens

- La comparaison de deux variables produit (**retourne**) un booléen
  - Il s'agit donc d'une **expression booléenne**

```
$a = 27;  
$b = 31;
```

```
$estEgal = $a == $b;  
$estPlusPetit = $a < $b;  
$estPlusGrand = $a > $b;  
$estPlusPetitOuEgal = $a <= $b;  
$estPlusGrandOuEgal = $a >= $b;  
$estDifferent = $a != $b;
```

# Comparer des chaînes de caractères

```
"Bonjour" == "Bonjour"; // true  
"Bonjour" == "Au revoir"; // false  
"Bonjour" < "Au revoir"; // false  
"Bonjour" > "Au revoir"; // true
```

# Opérateurs === et !==

- Il existe aussi un opérateur « **===** »
  - Est égal **et de même type**

```
17 == "17"; // true  
17 === "17"; // false
```

- Opérateur correspondant « **!==** »

```
17 != "17"; // false  
17 !== "17"; // true
```

# Les conditions

# Les conditions (*if*)

- En programmation, les **conditions** permettent d'exécuter des instructions seulement si une expression booléenne est vrai
  - Si *ceci* est vrai, fais *cela*

- **Syntaxe:**

```
if (expression booléenne) {  
    Instructions à exécuter si l'expression est vraie  
}
```

# Les conditions (*if*)

```
$limiteVitesse = 50;
```

```
$vitesseConducteur = 60;
```

```
if ($vitesseConducteur > $limiteVitesse) {  
    echo 'Vous allez trop vite!';  
    $donnerTicket = true;  
}
```

# Les conditions (*else*)

- On peut utiliser ***else*** (sinon) pour exécuter des instructions différentes si la condition est fausse
  - Si *ceci*, fais *cela*. *Sinon*, fais *plutôt cela*.

- **Syntaxe:**

```
if (expression booléenne) {
```

```
    Instructions à exécuter si l'expression est vraie
```

```
} else {
```

```
    Instructions à exécuter si l'expression est fausse
```

```
}
```

# Les conditions (*else*)

```
if ($vitesseConducteur > $limiteVitesse) {  
    echo 'Vous allez trop vite!';  
    $donnerTicket = true;  
} else {  
    $donnerTicket = false;  
}
```



# Les conditions (*else if*)

- On peut utiliser ***else if*** (sinon si) pour exécuter des instructions différentes si la condition est fausse, MAIS qu'une autre condition est vraie

- **Syntaxe:**

```
if (expression booléenne #1) {
```

```
    Instructions à exécuter si l'expression #1 est vraie
```

```
} else if (expression booléenne #2) {
```

```
    Instructions à exécuter si l'expression #1 est fausse  
    MAIS que l'expression #2 est vraie
```

```
}
```

# Les conditions (*else if*)

```
if ($vitesseConducteur > 100) {  
    echo 'Vous allez trop vite!';  
    $donnerTicket = true;  
} else if ($vitesseConducteur < 60) {  
    echo 'Vous allez trop lentement!';  
    $donnerTicket = true;  
}
```

# Les conditions (*if - else if - else*)

```
if ($vitesseConducteur > 100) {  
    echo 'Vous allez trop vite!';  
    $donnerTicket = true;  
} else if ($vitesseConducteur < 60) {  
    echo 'Vous allez trop lentement!';  
    $donnerTicket = true;  
} else {  
    $donnerTicket = false;  
}
```

# Conditions imbriquées

- On peut **imbriquer** des structures conditionnelles

```
if ($jaiFaim) {  
    if ($jaiUnLunch) {  
        echo 'Je mange mon lunch.';  
    } else {  
        echo 'Je vais au restaurant.';  
    }  
}
```

# Les opérateurs logiques

# Les opérateurs logiques

- **Les opérateurs logiques en programmation permettent de créer des expressions booléennes plus complexes**
- **Il en existe quatre en PHP**
  - ET ( **&&** )
  - OU ( **||** )
  - OU EXCLUSIF ( **xor** )
  - PAS ( **!** )

# ET

- L'opérateur **ET** ( **&&** ) retourne vrai seulement si les deux expressions sont vraies

```
if ($jaiFaim && $jaiUnLunch) {  
    echo "J'ai faim et j'ai un lunch, donc je mange mon lunch.";   
} else {  
    echo "Soit je n'ai pas faim, soit je n'ai pas de lunch, soit les deux.";   
}
```

# OU

- L'opérateur **OU** ( **||** ) retourne vrai si *au moins une* des deux expressions est vraie

```
if ($jaiFaim || $ilEstMidi) {  
    echo "Je mange, soit parce que j'ai faim, soit parce qu'il est midi,  
        soit les deux.";   
} else {  
    echo "Je ne mange pas car je n'ai pas faim et il n'est pas midi.";   
}
```



# Table de vérité (ET / OU)

<b>\$a</b>	<b>\$b</b>	<b>\$a &amp;&amp; \$b</b>	<b>\$a    \$b</b>
false	false	false	false
false	true	false	true
true	false	false	true
true	true	true	true

# and / or

- Les opérateurs « **&&** » et « **||** » peuvent aussi s'écrire « **and** » et « **or** » en PHP
- « **&&** » et « **||** » sont utilisés dans beaucoup d'autres langages (dont JavaScript)

# OU EXCLUSIF

- L'opérateur **OU EXCLUSIF** ( `xor` ) retourne vrai si **une seule** des deux expressions est vraie
- C'est un opérateur qu'on voit très rarement et qui n'existe pas dans la plupart des langages de programmation courants (mais il existe en PHP)

\$a	\$b	\$a <code>xor</code> \$b
false	false	false
false	true	true
true	false	true
true	true	false

# Opérateur !

- L'opérateur **PAS** ( **!** ) permet d'inverser une expression booléenne

```
$a = true;  
$b = !$a; // $b est false
```

```
$c = !(10 < 20); // $c est false
```

```
$d = !($a || $b); // $d est false
```

# Fin de la présentation

Des questions?



Photo par Jules Bss sur Unsplash