

Les structures conditionnelles en PHP



Contenu

- **Les booléens**
- **Les opérateurs de comparaison**
- **Les conditions (*if - else if - else*)**
- **Les opérateurs logiques**

Les booléens

Types de variables

- **Quels types de variables avons-nous vus au dernier cours?**



Le type booléen

- **Autre type de variable: booléen (*bool*)**
 - Deux valeurs possibles: *true* (vrai) ou *false* (faux)

```
$jaiFaim = true;
```

```
$ilPleut = false;
```

Les opérateurs de comparaison

Comparaison

- **Chaque énoncé ci-dessous est soit vrai, soit faux:**
 - **37 est plus petit que 52**
 - **a est égal à b**
 - **a est plus grand que b**
 - **a est plus grand ou égal à b**
 - **a est plus petit ou égal à b**
 - **a est différent de b**

Opérateurs de comparaison

==	est égal à
<	est plus petit que
>	est plus grand que
<=	est plus petit ou égal à
>=	est plus grand ou égal à
!=	est différent de

Comparaison et booléens

- La comparaison de deux variables produit (**retourne**) un booléen
 - Il s'agit donc d'une **expression booléenne**

```
$a = 27;  
$b = 31;
```

```
$estEgal = $a == $b;  
$estPlusPetit = $a < $b;  
$estPlusGrand = $a > $b;  
$estPlusPetitOuEgal = $a <= $b;  
$estPlusGrandOuEgal = $a >= $b;  
$estDifferent = $a != $b;
```

Comparer des chaînes de caractères

```
"Bonjour" == "Bonjour"; // true  
"Bonjour" == "Au revoir"; // false  
"Bonjour" < "Au revoir"; // false  
"Bonjour" > "Au revoir"; // true
```

Opérateurs `===` et `!==`

- **Il existe aussi un opérateur « `===` »**
 - Est égal *et de même type*

```
17 == "17"; // true  
17 === "17"; // false
```

- **Opérateur correspondant « `!==` »**

```
17 != "17"; // false  
17 !== "17"; // true
```

Les conditions

Les conditions (*if*)

- En programmation, les **conditions** permettent d'exécuter des instructions seulement si une expression booléenne est vraie
 - Si *ceci* est vrai, fais *cela*

- **Syntaxe:**

```
if (expression booléenne) {  
    Instructions à exécuter si l'expression est vraie  
}
```

Les conditions (*if*)

```
$limiteVitesse = 50;
```

```
$vitesseConducteur = 60;
```

```
if ($vitesseConducteur > $limiteVitesse) {  
    echo 'Vous allez trop vite!';  
    $donnerTicket = true;  
}
```

Les conditions (*else*)

- On peut utiliser ***else*** (sinon) pour exécuter des instructions différentes si la condition est fausse
 - Si *ceci*, fais *cela*. Sinon, fais *plutôt cela*.

- **Syntaxe:**

```
if (expression booléenne) {  
    Instructions à exécuter si l'expression est vraie  
} else {  
    Instructions à exécuter si l'expression est fausse  
}
```

Les conditions (*else*)

```
if ($vitesseConducteur > $limiteVitesse) {  
    echo 'Vous allez trop vite!';  
    $donnerTicket = true;  
} else {  
    $donnerTicket = false;  
}
```

Les conditions (*else if*)

- On peut utiliser ***else if*** (sinon si) pour exécuter des instructions différentes si la condition est fausse, **MAIS** qu'une autre condition est vraie

- **Syntaxe:**

```
if (expression booléenne #1) {
```

```
    Instructions à exécuter si l'expression #1 est vraie
```

```
} else if (expression booléenne #2) {
```

```
    Instructions à exécuter si l'expression #1 est fausse  
    MAIS que l'expression #2 est vraie
```

```
}
```

Les conditions (*else if*)

```
if ($vitesseConducteur > 100) {  
    echo 'Vous allez trop vite!';  
    $donnerTicket = true;  
} else if ($vitesseConducteur < 60) {  
    echo 'Vous allez trop lentement!';  
    $donnerTicket = true;  
}
```

Les conditions (*if - else if - else*)

```
if ($vitesseConducteur > 100) {  
    echo 'Vous allez trop vite!';  
    $donnerTicket = true;  
} else if ($vitesseConducteur < 60) {  
    echo 'Vous allez trop lentement!';  
    $donnerTicket = true;  
} else {  
    $donnerTicket = false;  
}
```

Conditions imbriquées

- On peut **imbriquer** des structures conditionnelles

```
if ($jaiFaim) {  
    if ($jaiUnLunch) {  
        echo 'Je mange mon lunch.';  
    } else {  
        echo 'Je vais au restaurant.';  
    }  
}
```

Les opérateurs logiques

Les opérateurs logiques

- **Les opérateurs logiques en programmation permettent de créer des expressions booléennes plus complexes**
- **Il en existe quatre en PHP**
 - ET (**&&**)
 - OU (**||**)
 - OU EXCLUSIF (**xor**)
 - PAS (**!**)

ET

- L'opérateur **ET** (**&&**) retourne vrai seulement si les deux expressions sont vraies

```
if ($jaiFaim && $jaiUnLunch) {  
    echo "J'ai faim et j'ai un lunch, donc je mange mon lunch."  
} else {  
    echo "Soit je n'ai pas faim, soit je n'ai pas de lunch, soit les deux."  
}
```

OU

- L'opérateur **OU** (`||`) retourne vrai si *au moins une* des deux expressions est vraie

```
if ($jaiFaim || $ilEstMidi) {  
    echo "Je mange, soit parce que j'ai faim, soit parce qu'il est midi,  
        soit les deux."  
} else {  
    echo "Je ne mange pas car je n'ai pas faim et il n'est pas midi."  
}
```

Table de vérité (ET / OU)

\$a	\$b	\$a && \$b	\$a \$b
false	false	false	false
false	true	false	true
true	false	false	true
true	true	true	true

and / or

- Les opérateurs « **&&** » et « **||** » peuvent aussi s'écrire « **and** » et « **or** » en PHP
- « **&&** » et « **||** » sont utilisés dans beaucoup d'autres langages (dont JavaScript)

OU EXCLUSIF

- L'opérateur **OU EXCLUSIF** (`xor`) retourne vrai si **une seule** des deux expressions est vraie
- C'est un opérateur qu'on voit très rarement et qui n'existe pas dans la plupart des langages de programmation courants (mais il existe en PHP)

<code>\$a</code>	<code>\$b</code>	<code>\$a xor \$b</code>
false	false	false
false	true	true
true	false	true
true	true	false

Opérateur !

- L'opérateur **PAS (!)** permet d'inverser une expression booléenne

```
$a = true;  
$b = !$a; // $b est false
```

```
$c = !(10 < 20); // $c est false
```

```
$d = !($a || $b); // $d est false
```

Fin de la présentation

Des questions?



Photo par Jules Bss sur Unsplash