

Créer des objets en PowerShell



Contenu

- **Rappels**
- **Le cmdlet New-Object**
- **Créer des objets personnalisés**
- **Créer ses propres classes**

Rappels

Rappel: Les objets

- Un objet possède des **propriétés** et des **méthodes**
- Les objets en PowerShell peuvent provenir de différentes technologies, ex :
 - .NET
 - COM
- **PSObject** fournit une représentation commune pour tous les objets, peu importe leur provenance

Rappel: Les classes

- **En programmation orientée objet, une classe est un type d'objet**
 - Définit la liste des propriétés communes à tous les objets de ce type
 - Définit le code des méthodes de ces objets

Rappel: Les classes

- On dit d'un objet appartenant à une classe qu'il est une **instance** de cet objet

Le cmdlet New-Object

Le cmdlet New-Object

- Le cmdlet **New-Object** permet de créer soit :
 - Une instance d'une classe .NET
 - Un objet COM

Création d'un objet .NET

Syntaxe:

New-Object -TypeName **Nom du type** -ArgumentList
arguments d'initialisation

Exemple

```
PS /home/plbrault/temp/PowerShell> New-Object -TypeName DateTime -ArgumentList 2020, 06, 21, 14, 13, 52  
  
dimanche 21 juin 2020 14 h13 min52 s  
  
PS /home/plbrault/temp/PowerShell> █
```

Création d'un objet COM

Syntaxe:

New-Object -ComObject **nom de l'objet COM** -Property
propriétés de l'objet COM

Exemple

Ce script crée un objet COM qui permet d'interagir avec Windows, puis s'en sert pour simuler une saisie au clavier

```
$wshell = New-Object -ComObject wscript.shell
```

```
$wshell.SendKeys('Bonjour')
```



```
Windows PowerShell
PS C:\Users\User> $wshell = New-Object -ComObject wscript.shell;
PS C:\Users\User> $wshell.SendKeys('Bonjour')
PS C:\Users\User> Bonjour
```

Créer des objets personnalisés

Créer des objets personnalisés

- Pour créer un objet personnalisé, on utilise **New-Object** pour créer un objet .NET de type **PSObject**!
- On utilise ensuite **Add-Member** pour lui ajouter des propriétés et des méthodes

Exemple

Création de l'objet:

```
$personne = New-Object -TypeName PSObject
```

Exemple

Ajout d'une propriété « nom » puis d'une propriété « dateNaissance »:

```
Add-Member -InputObject $personne -MemberType  
NoteProperty -Name nom -Value "William Byers"
```

```
Add-Member -InputObject $personne -MemberType  
NoteProperty -Name dateNaissance -Value (Get-Date  
"1971 3 22")
```


Exemple

Ajout d'une méthode « calculerAge » à l'objet :

```
$calculerAge = {  
  $maintenant = Get-Date  
  $age = $maintenant - $this.dateNaissance  
  return [math]::floor($age.Days / 365)  
}
```

```
Add-Member -InputObject $personne -MemberType  
ScriptMethod -Name "calculerAge" -Value $calculerAge
```

Objets vs Tableaux associatifs

- **Pourquoi créer des objets personnalisés plutôt qu'utiliser des tableaux associatifs?**
 - Un tableau d'objets est plus facile à manipuler qu'un *tableau de tableaux associatifs*
 - Comme on vient de le voir, un objet peut avoir des méthodes qui utilisent ses propriétés (il peut aussi les modifier!)

Créer ses propres classes

Créer ses propres classes

```
class Personne {
```

```
  # Propriétés
```

```
  [string]$nom
```

```
  [datetime]$dateNaissance
```

```
  # Constructeur
```

```
  Personne([string] $nom, [string] $dateNaissance) {
```

```
    $this.nom = $nom
```

```
    $this.dateNaissance = Get-Date $dateNaissance
```

```
  }
```

```
  # Méthodes
```

```
  [int]calculerAge() {
```

```
    $maintenant = Get-Date
```

```
    $age = $maintenant - $this.dateNaissance
```

```
    return [math]::floor($age.Days / 365)
```

```
  }
```

```
}
```

```
# Instanciation
```

```
$willByers = New-Object -TypeName Personne -ArgumentList "William Byers", "1971-03-22"
```

Fin de la présentation

Des questions?



Photo par Jon Tyson sur Unsplash